

Daniel Leonardo de Souza Teixeira



Brasileiro, solteiro, 25 anos
Rua RV 9, Quadra 14, Lote 1, Bloco 05 – Ap 104
Setor Vilhena – Mineiros – GO
Telefone: (64) 99965-5333 (WhatsApp) E-mail:
ufgdaniel@gmail.com

SOBRE MIM

Graduação em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Goiás(UFG), Empreendedor Digital e Programador com ênfase em Desenvolvimento Web e Mobile. Tive experiências com as linguagens C, C#, PHP, JAVA, JAVASCRIPT, SQL e com frameworks como LARAVEL, Node.js, AngularJS, Angular 4, Ionic e React-Native. Atualmente cursando Pós-Graduação em Desenvolvimento Web e Mobile – FullStack pela Universidade Federal de Goiás(UFG).

FORMAÇÃO

- Pós-Graduação em Desenvolvimento Web e Mobile – FullStack, UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIAS (Em andamento).
- Graduação em Ciência da Computação, UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIAS(UFG), 2016.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL E ACADÊMICA

- 01/2018-Atualmente – **eAgro (Software para gestão agrícola)**
Cargo: Desenvolvedor Mobile
Vinculo: PJ
Principais atividades: Planejamento e definição da arquitetura da aplicação com a finalidade de garantir a alta disponibilidade e confiabilidade dos aplicativos, Análise técnica das melhores tecnologias para serem empregadas, desenvolvimento e manutenção do aplicativo.
- 2017-Atualmente – **Solo Certo (Aplicativo para gestão da fertilidade do solo em fazendas)**
Cargo: CEO / Desenvolvedor FullStack
Vinculo: PJ
Principais atividades: Responsável pelo desenvolvimento completo do projeto, desde a análise de requisitos, prototipação, análise de riscos, planejamento e definição da arquitetura da aplicação, design do bando de dados, desenvolvimento do back-end, desenvolvimento mobile, data analysis, controle de versão, gestão da loja de aplicativos (Play Store e Apple Store) e manutenção contínua.
- 2016-2017 – **Smart Salão (Marketplace para salões de beleza)**
Cargo: Desenvolvedor FullStack
Vinculo: PJ
Principais atividades: Responsável pelo desenvolvimento completo do projeto, desde a análise de requisitos, prototipação, análise de riscos, planejamento e definição da

arquitetura da aplicação, criação da regra de negócio, desenvolvimento front-end, back-end e mobile, criação e integração do marketplace utilizando MOIP como gateway de pagamento, integração de NFC-e e NFS-e, controle de versão, gestão da loja de aplicativos (Play Store e Apple Store) e manutenção contínua

- **2015-2017 – CNPq – Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico**

Cargo: Bolsista de Iniciação Científica

AGROFLORESTASIM: SIMULADOR 3D PARA CONFIGURAÇÃO E GERENCIAMENTO DE SISTEMAS DE CULTIVOS AGROFLORESTAIS.

TRABALHOS VOLUNTÁRIOS

- **Programador Voluntário** – DoeAlimento.org, 2015

O DoeAlimento.org possibilita que pessoas ou empresas possam doar cestas básicas a pessoas carentes e/ou instituições filantrópicas, além de programar, participei de vários trabalhos e entregas de cestas básicas em instituições filantrópicas.

O projeto participou da II OEU (Olimpiada de empreendedorismo Universitário) da UFG;

- **Programador Voluntário** – Atlas de Histologia, 2016

O atlas de histologia é um aplicativo resultante da minha participação no projeto de extensão oferecido pela Universidade Federal de Goiás(UFG) no ano de 2016.

O aplicativo contém cortes de tecidos animais e vegetais.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES PROFISSIONAIS

- **Inglês** – Intermediário (Fisk, 4 anos, conclusão em 2007).

- **Linguagens de programação:** C, C#, PHP, JAVA , JavaScript, TypeScript.

- **Experiências com tecnologias:** HTML5, CSS, AngularJS, Angular4, Firebase, Cloud Data Flow, Cloud Data Prep, Laravel, Ionic, React-Native, RESTful, MySQL, NoSQL, Unity3D, Visual Studio, Android Studio, xCode, Bootstrap e Git.

- **Competências Pessoais:** Autodidata, responsável, colaborativo, inovador, possui visão de riscos, antenado a novas tecnologias.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Perfil GitHub: <http://www.github.com/danielfnz>

- Portifolio profissional: <http://www.danielfnz.com.br>

- Perfil LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/danielfnz/>